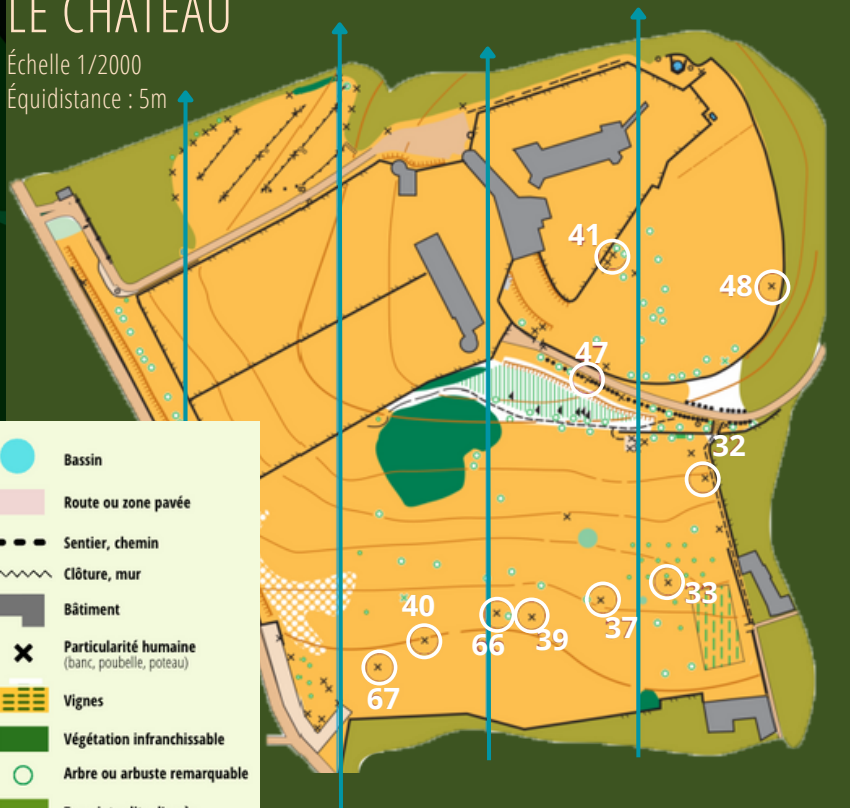


LES PARCOURS D'ORIENTATION DE MEXIMIEUX

# Saperlipopette ! Les oiseaux ne chantent plus ...

## LE CHÂTEAU

Échelle 1/2000  
Équidistance : 5m



Quand tu as fini, rapporte vite ce livret au Syndicat d'Initiative de Meximieux (1 rue de Genève) pour vérifier que tu as trouvé la bonne potion magique et recevoir ta surprise !



Jeu gratuit pour  
les enfants de  
**7 à 10 ans**  
Parc du Château  
Durée : 1h30





Dans le parc du château, rien ne va plus : le chant des oiseaux a cessé ! Les habitants ont essayé de leur apporter des graines, siffler des mélodies, réciter des poèmes, rien à faire !

Le chevalier Jean Aipalatroville, gardien du parc, a une idée : il faut retrouver la vieille sorcière Malamaguibolle qui habite dans les bas-fonds des ruines du château. C'est terrifiant de la rencontrer, mais notre chevalier est très courageux. "Nom d'une citrouille", dit la sorcière en apprenant la nouvelle. "Il faut préparer sans tarder une potion à base de plumes d'oiseaux. Nous leur en ferons boire et ils guériront tout de suite".

Pour aider Malamaguibolle, rends-toi dans le parc du château aux points de balises indiquées au dos de ce livret et relie les plumes aux oiseaux correspondants.

Malamaguibolle mettra chaque plume dans son chaudron en récitant une formule magique avec le nom de chaque oiseau et le tour sera joué ! Bonne recherche à toi...



Voici un exemple de panneau. Il y en a 10 à trouver !

**Balise 39**

La huppe fasciée



**Balise 47**

Le pic épèche

**Balise 41**

La mésange bleue



**Balise 37**

Le rouge-gorge familial

**Balise 48**

Le pic vert



**Balise 67**

Le bruand zizi

**Balise 40**

La fauvette à tête noire



**Balise 33**

Le rouge queue à front blanc

**Balise 66**

La bergeronnette des ruisseaux



**Balise 32**

Le verdier d'Europe